

**LAPORAN**

**ALGORITMA PEMORGRAMAN**

**DISUSUN OLEH**

RIFAL FEBIYAN (2100018345)

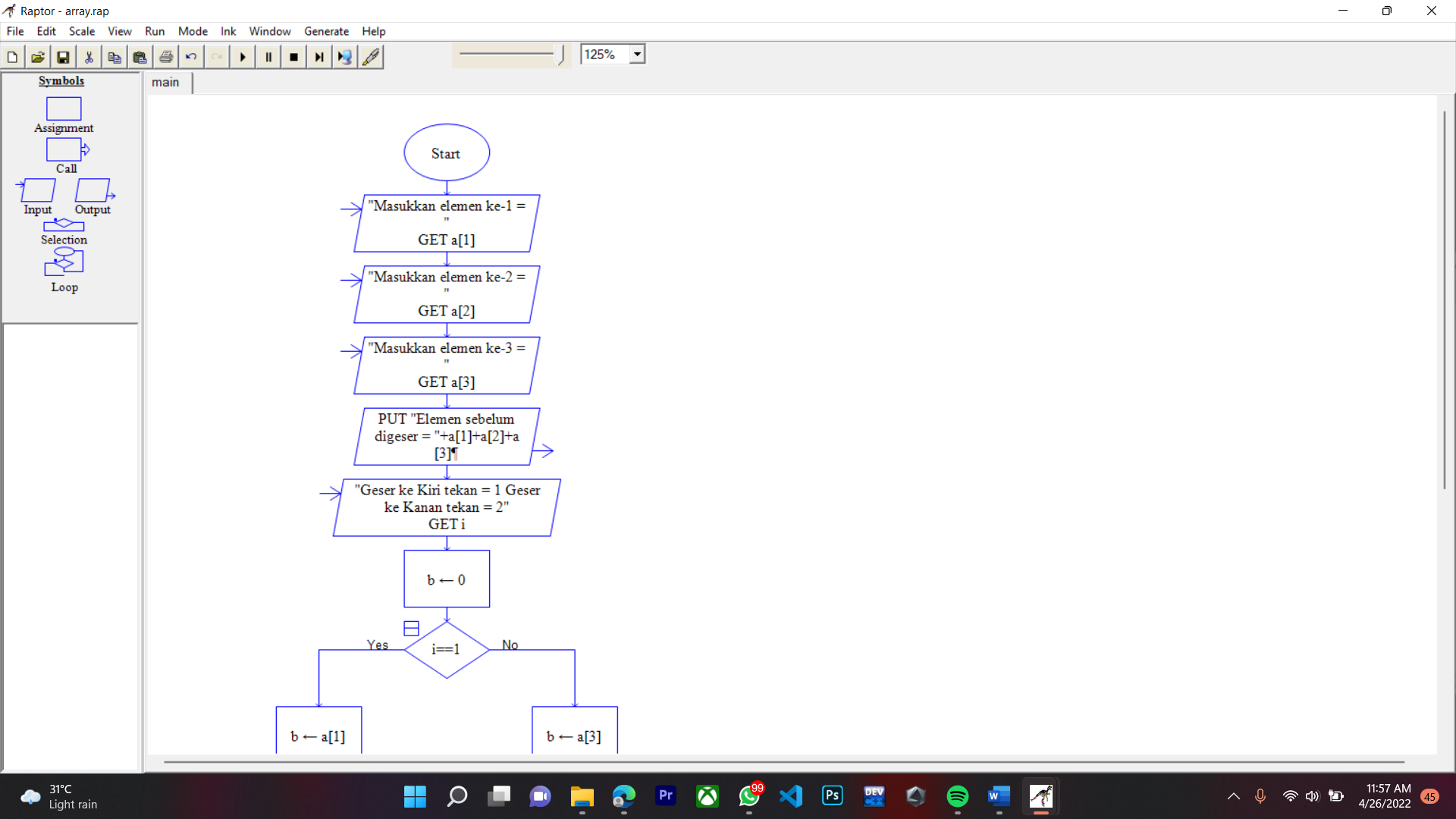
SLOT SELASA 13.30 – KELAS G

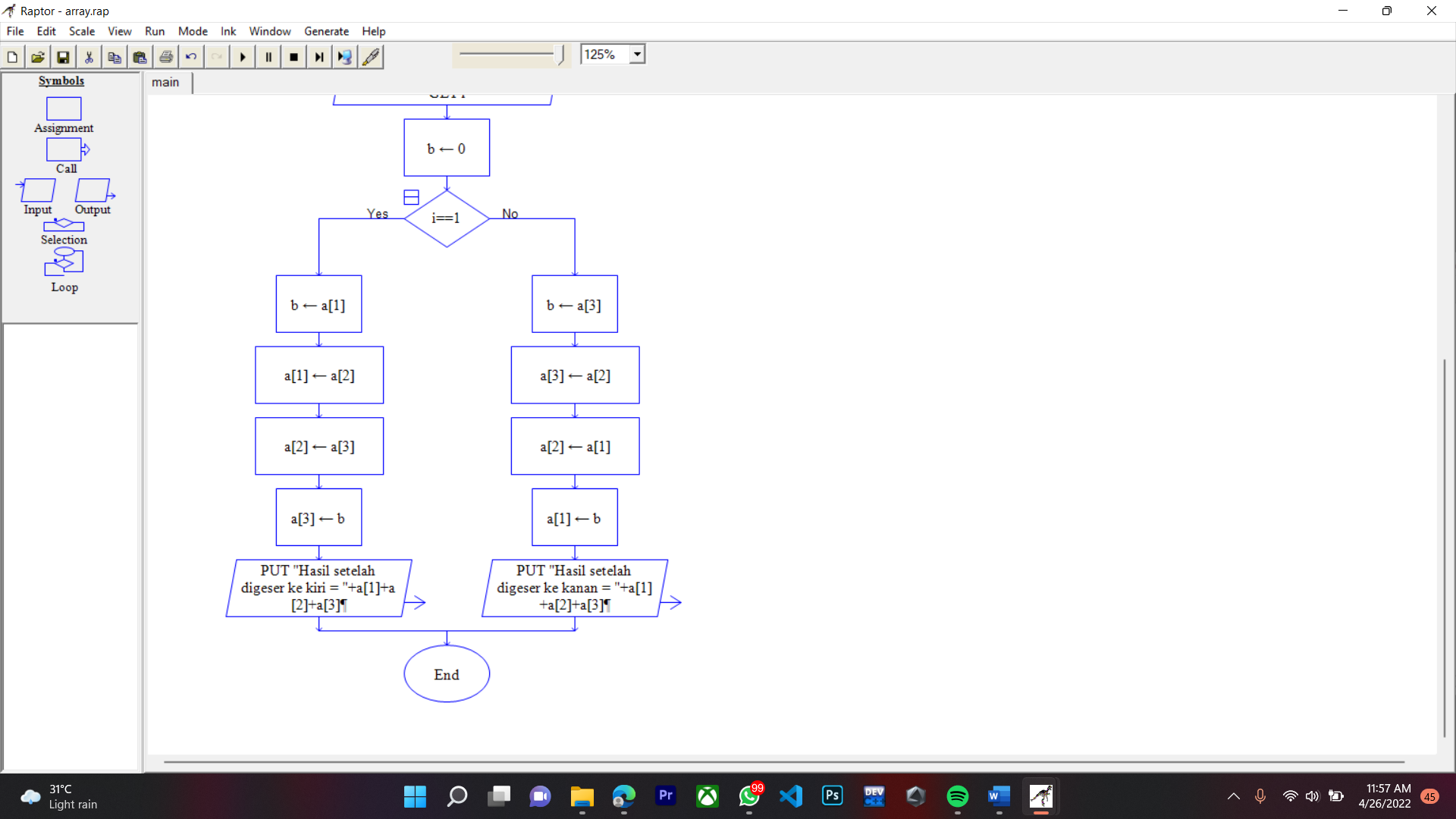
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

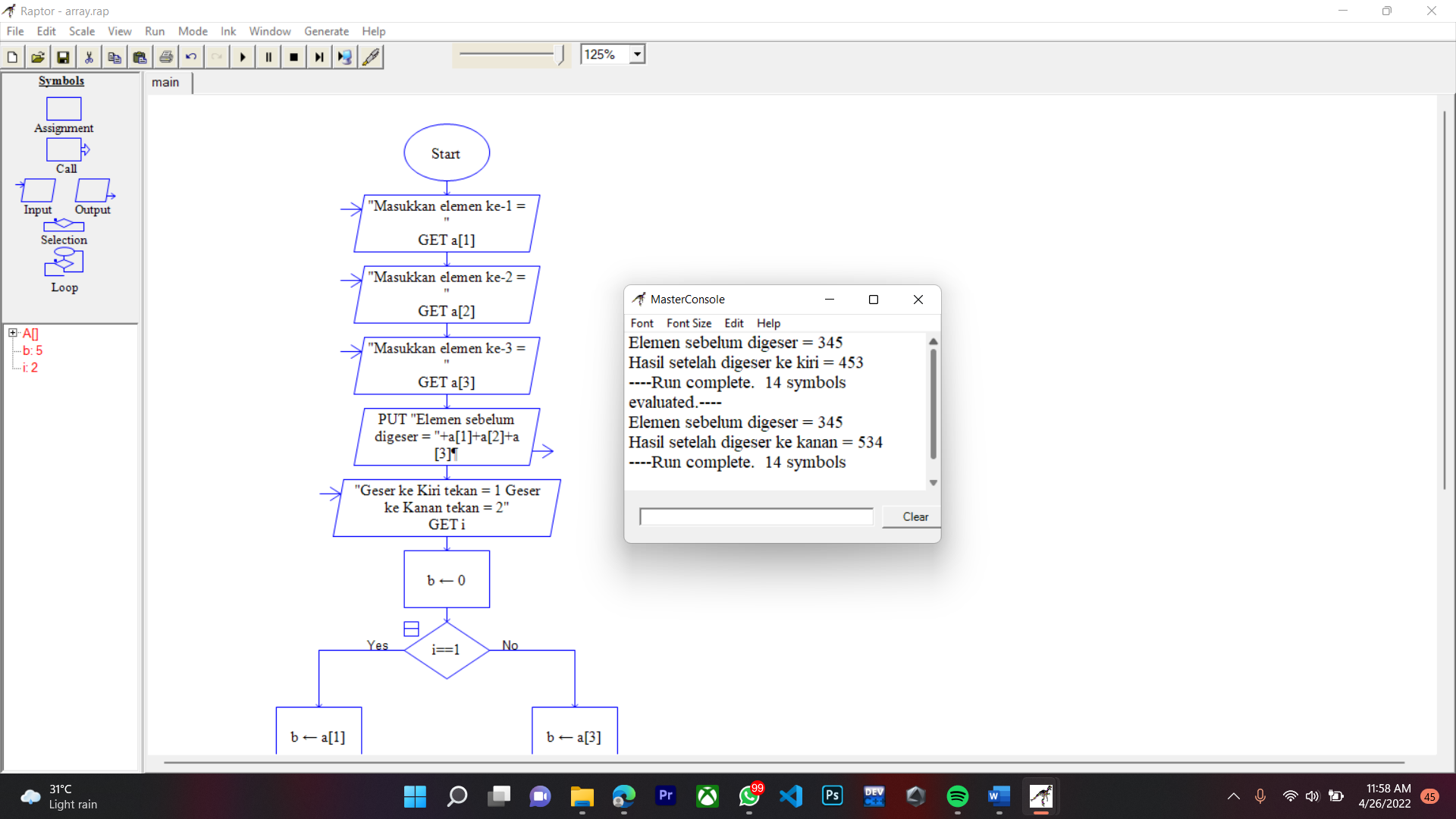
**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

**TAHUN AJARAN 2021/2022**

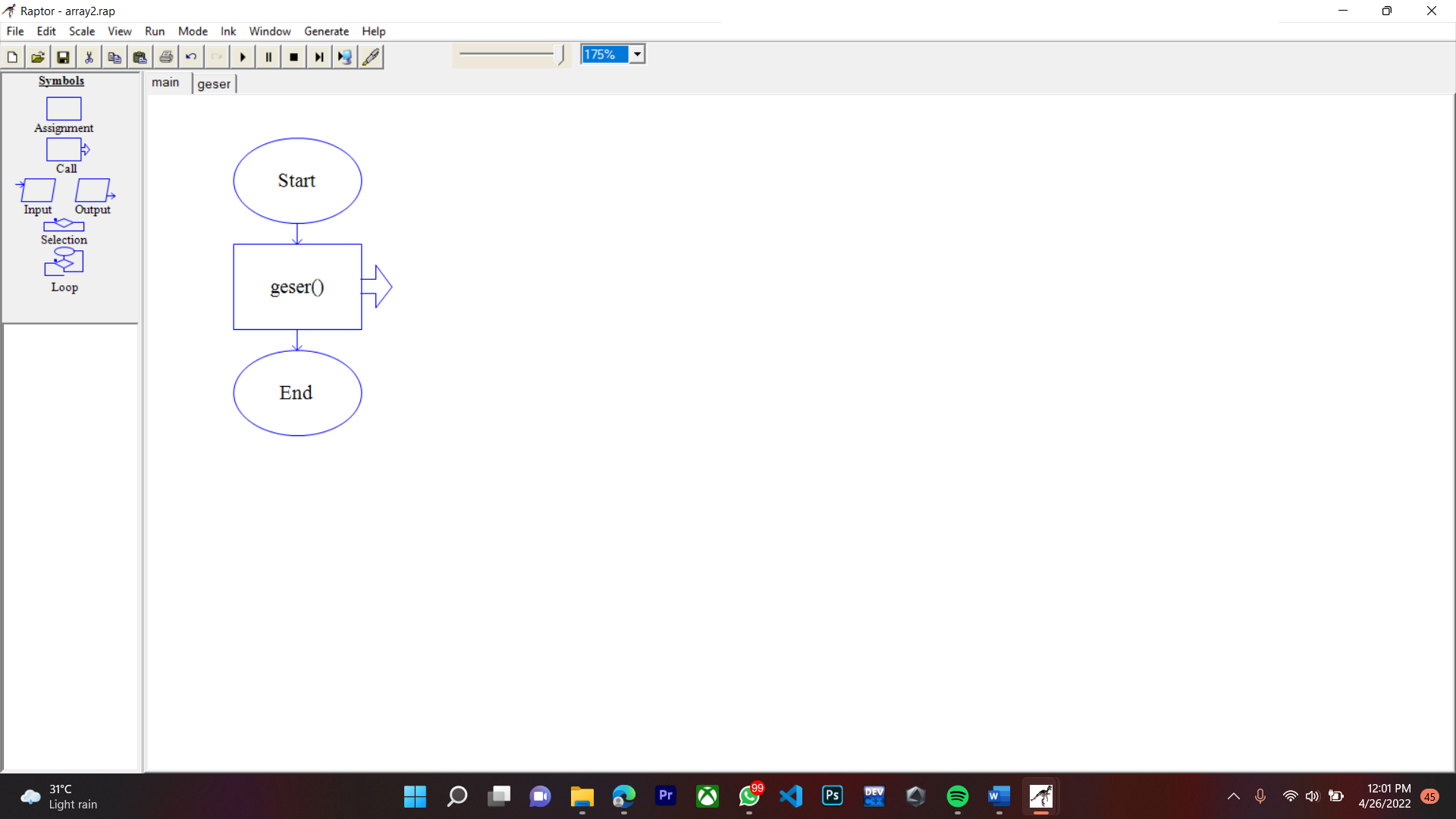
**POSTEST 6 : ARRAY SATU DIMENSI**

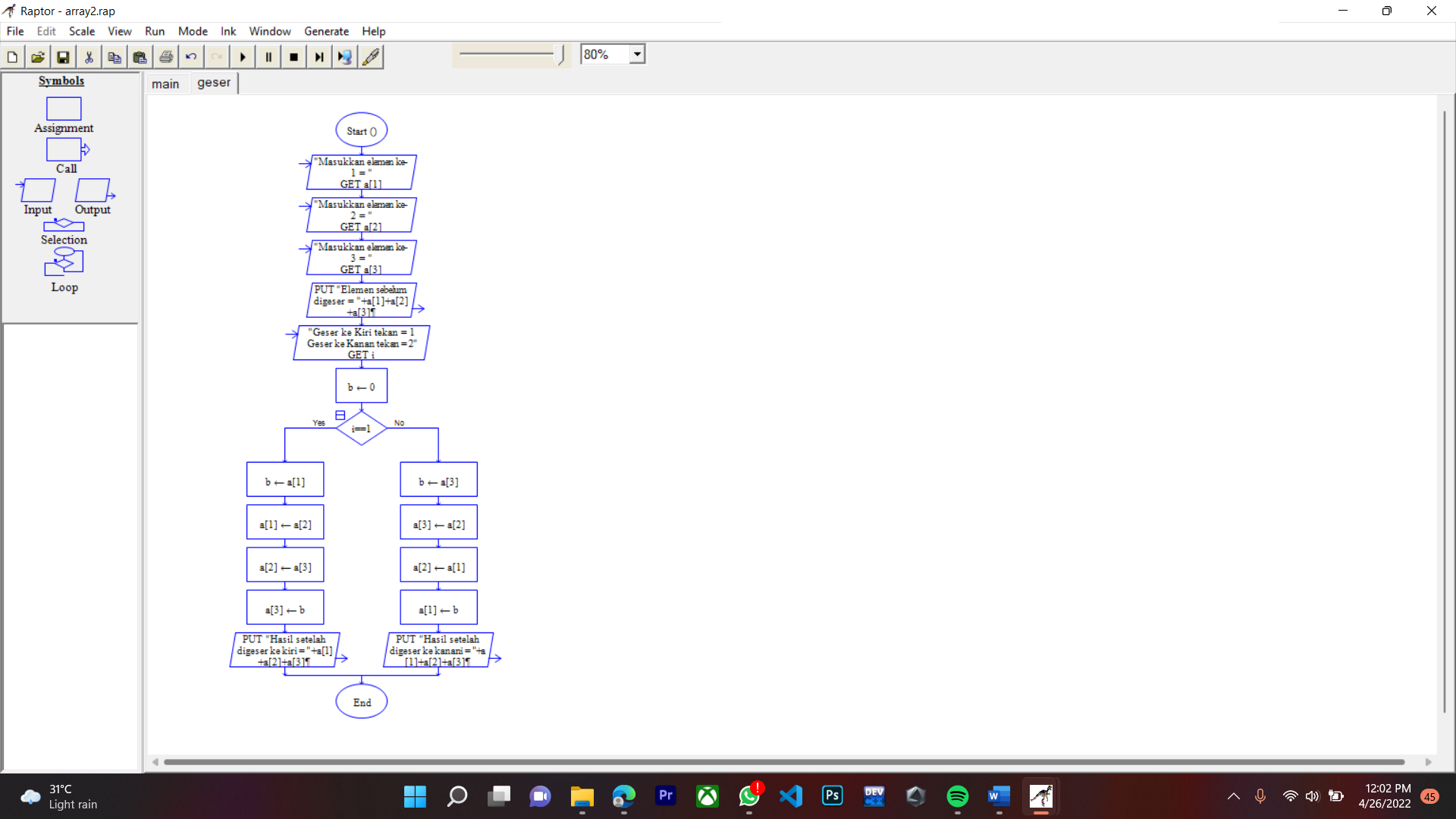
1. Buat lah flowchart untuk menggeser ke kiri atau ke kanan elemen array baik secara iteratif maupun rekursi.  


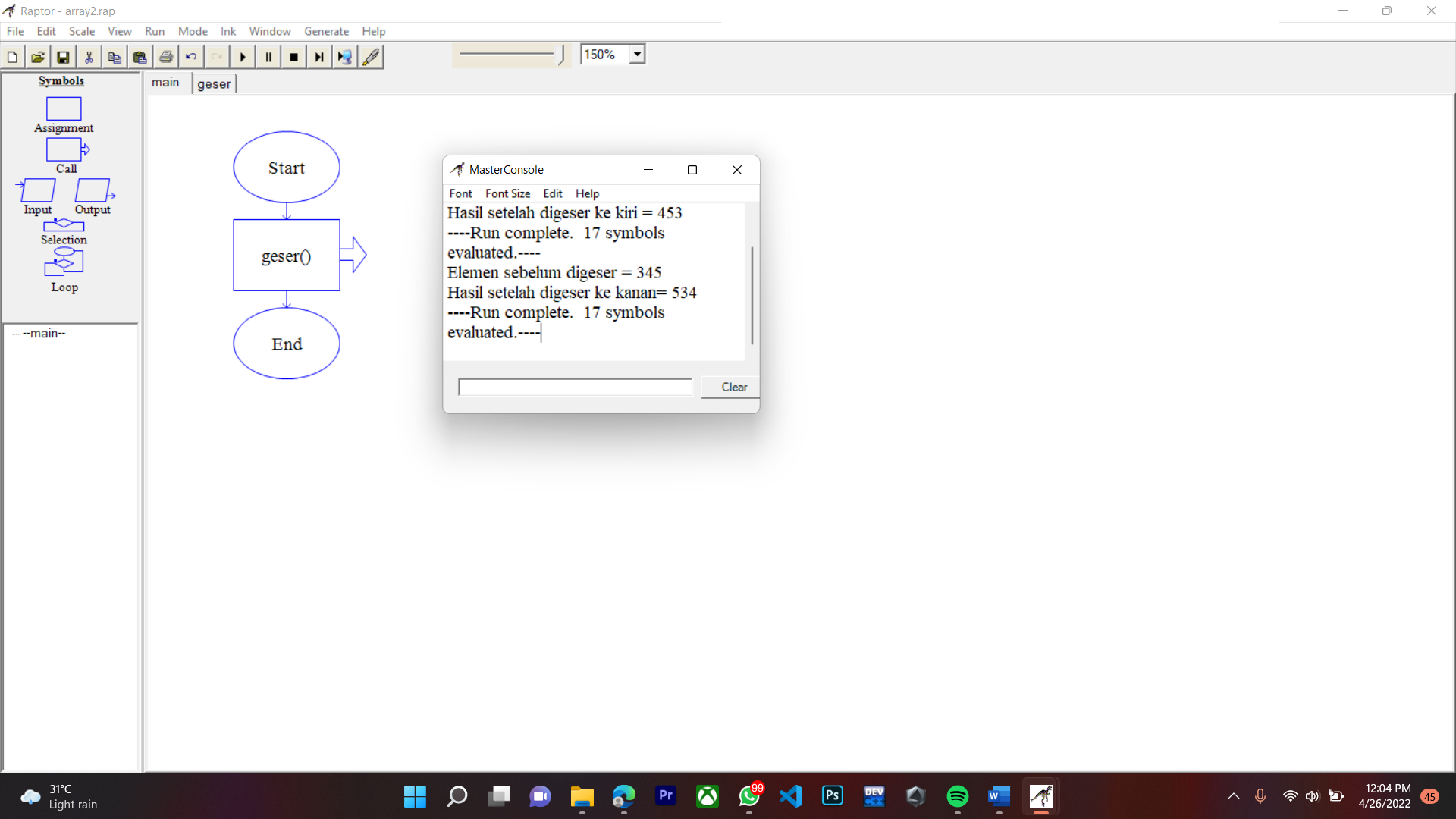


Hasil Running:  


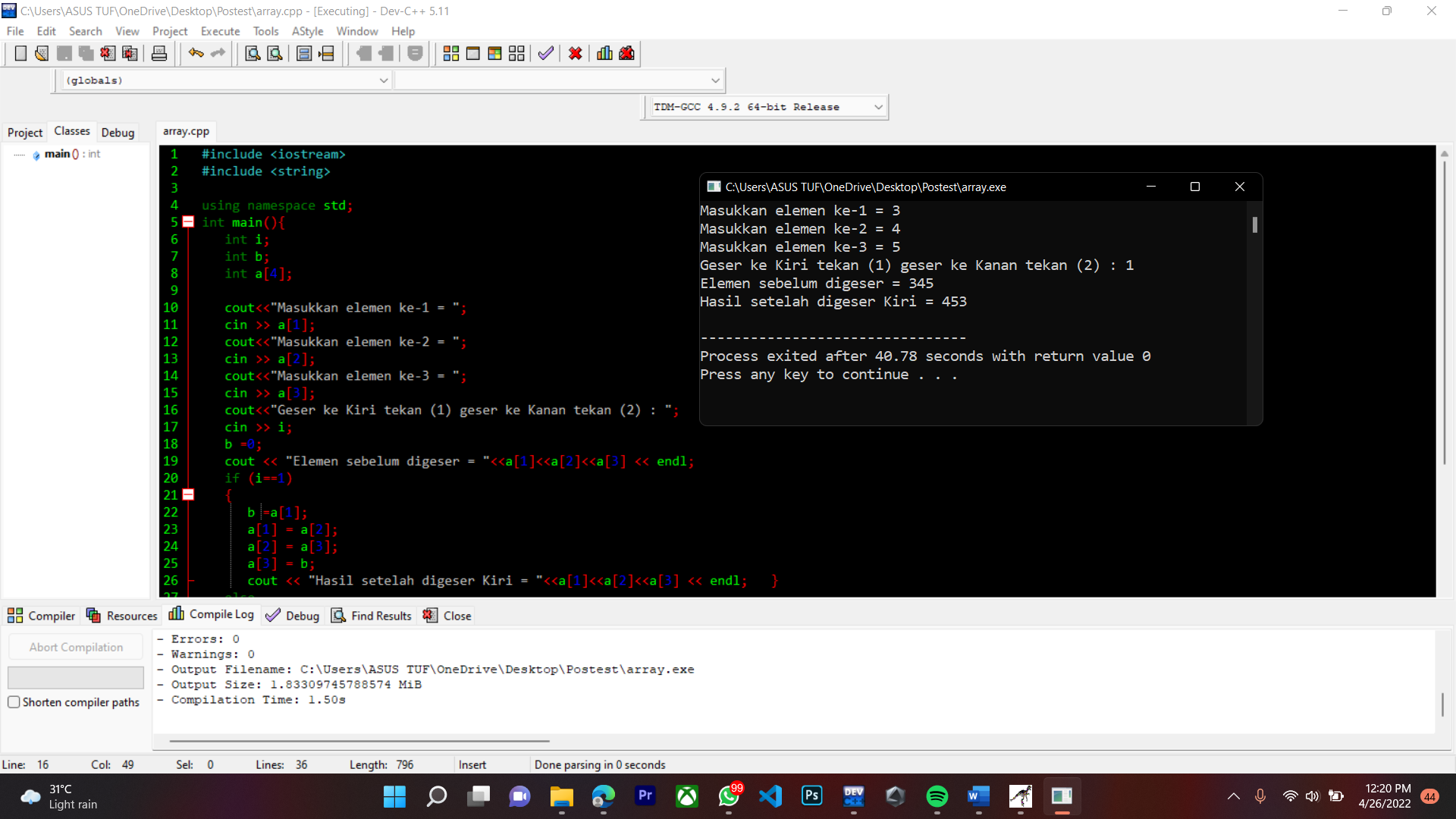
2. Seperti nomor 1, gunakan subprogam dalam flowchart untuk menggeser ke kiri atau ke kanan elemen array baik secara iteratif maupun rekursi.

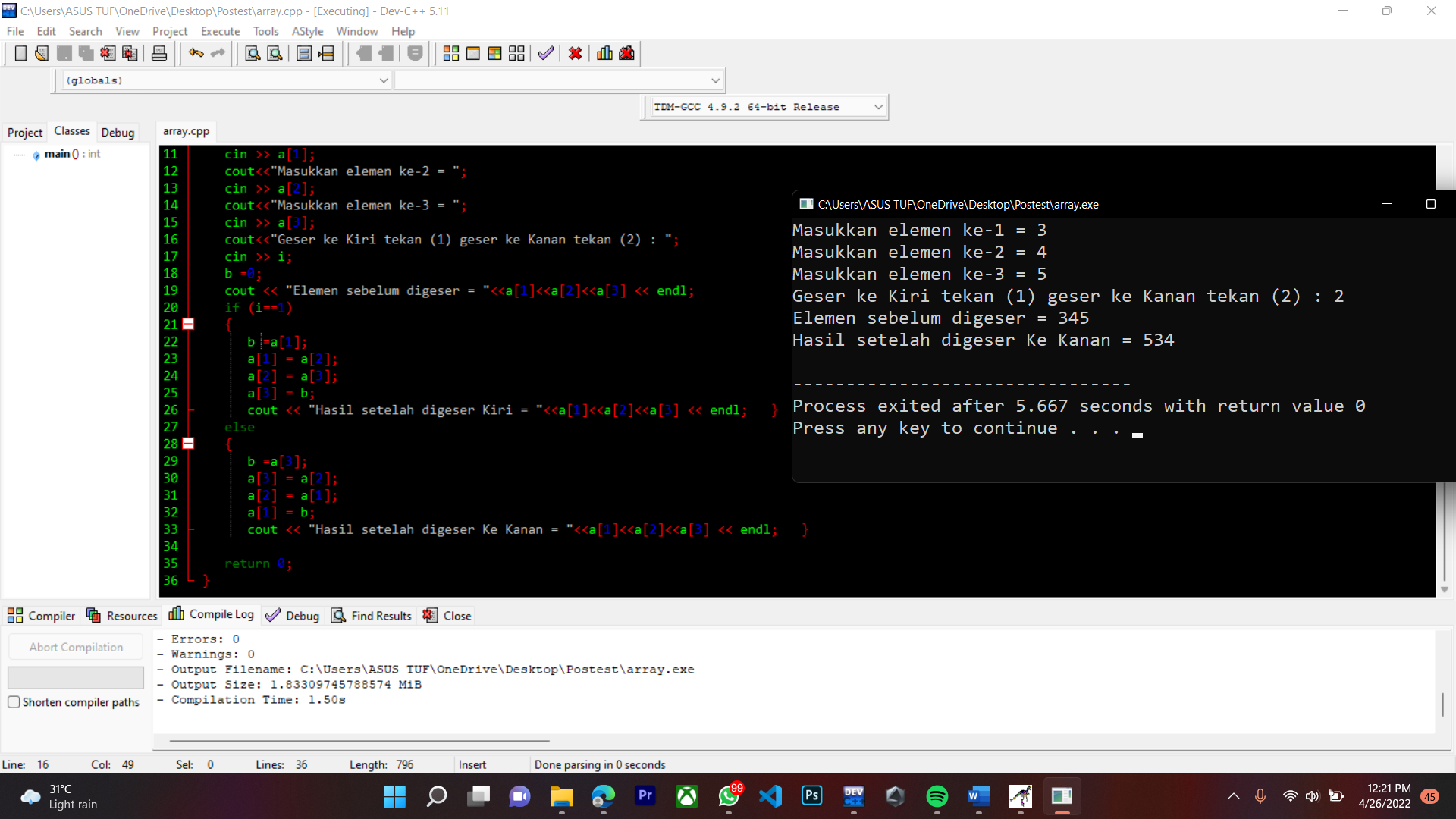
Main nya:  


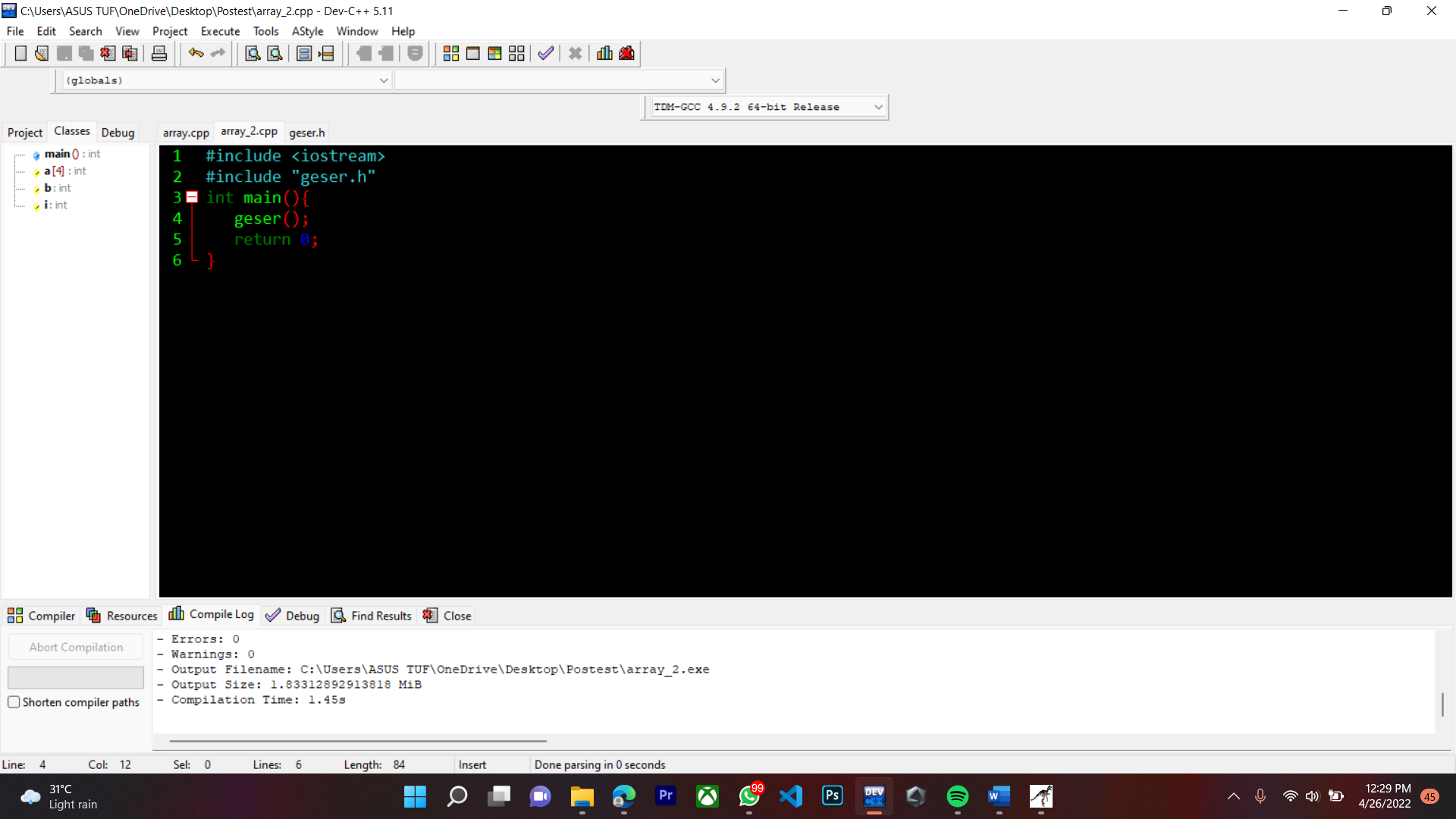
Sub programnya:  


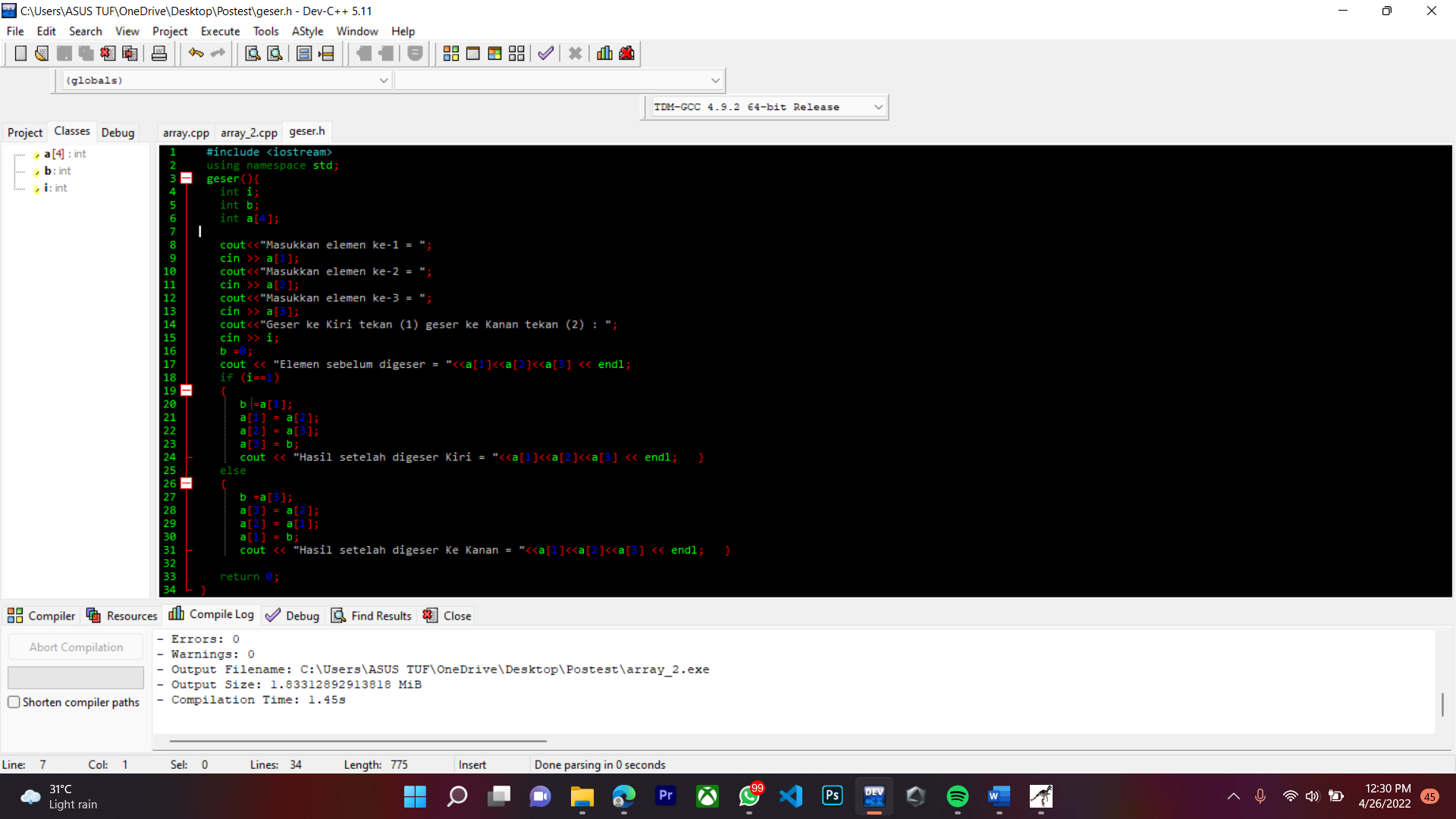
Hasil Running:  


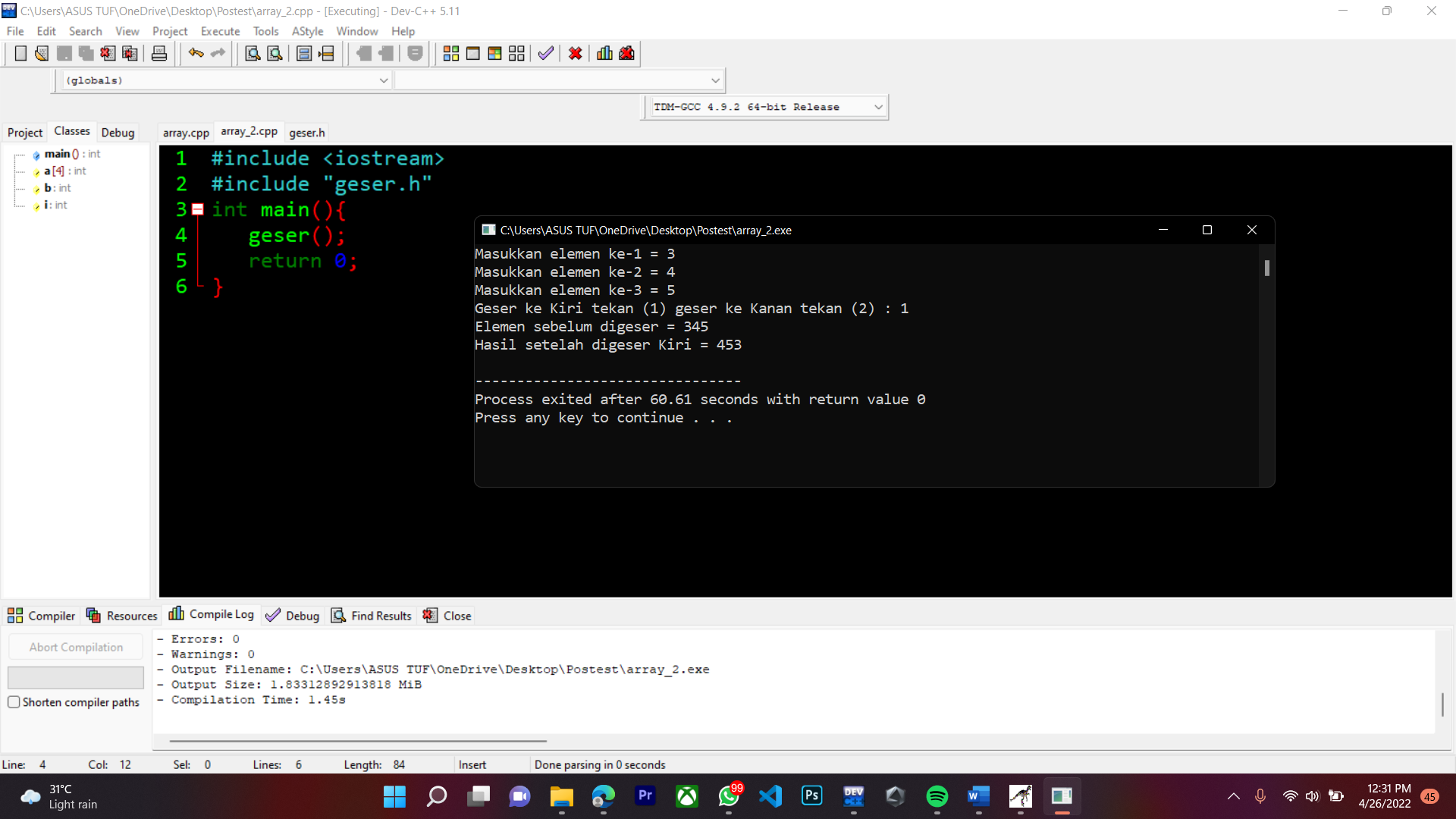
3. Konversikan hasil dari flowchart nomor 1 dan 2 menjadi progam C++.

Nomor 1:   
Geser Kiri  


Geser Kanan:  


Nomor 2:  
file main.cpp:  


Sub program file geser.h  


Hasil running:  
Geser ke kiri:  


Geser ke kanan:  
